

SAIPEM - Control System Engineer - Robotics Engineer

Ricerchiamo ingegneri da inserire nel dipartimento di robotica nella sede di Marghera dove progettiamo, sviluppiamo, costruiamo, testiamo e portiamo sul campo sistemi subacquei autonomi e semi-autonomi per ambienti sottomarini ad elevate profondità.

e-mail per invio CV: SROV@saipem.com

Sede di lavoro: Saipem Marghera <https://goo.gl/maps/W6XYr67YkUb1CrGB6>

Ambito

Sistemi di automazione sottomarini, in particolare ROV (Remotely Operated Vehicles, e.g. Saipem Innovator <https://youtu.be/1qOCEkAmmak>) e AUV (Autonomous Underwater Vehicles, e.g. Saipem HydroneR Hybrid ROV-AUV <https://youtu.be/nOQMpse36xQ>)

Principali attività

- Progettazione architetture di sistemi di automazione (scelta di strumentazione, controllori, attuatori e definizione architetture di controllo)
- Progettazione e realizzazione di software (algoritmi di controllo, intelligenza artificiale, navigazione autonoma/assistita, computer vision)
- Gestione approvvigionamento di componenti hardware e software
- Integrazione di hardware e software sui sistemi finali
- Follow-up attività di costruzione, assemblaggio, integrazione e collaudo
- Supporto tecnico durante le fasi di collaudo/commissioning presso fornitori
- Commissioning dei sistemi di automazione a bordo nave e follow-up operazioni

Requisiti

- Laurea magistrale in ingegneria dell'informazione (e.g. Ingegneria Informatica, Ingegneria Elettronica, Ingegneria delle Telecomunicazioni, Ingegneria dell'Automazione).
- Disponibilità a trasferte nazionali/estere onshore (uffici) e offshore (a bordo di navi). Indicativamente, le trasferte possono essere stimate come 20% del tempo totale annuale.
- Comprovata esperienza di programmazione, acquisita durante l'università, meglio se per passione seguendo progetti personali. In particolare è richiesta:
 - Buona conoscenza linguaggio C++
 - Buona conoscenza programmazione su ambiente Windows (Visual Studio) e Linux (e.g. QtCreator)
- Buona conoscenza lingua inglese (almeno B2)
- Passione per la tecnologia, l'automazione e per il problem-solving
- Predisposizione al lavoro di gruppo

Nice to have

- Conoscenza di base nel campo della Computer Vision, e.g. pinhole camera model, object recognition, edge detectors, filtering. Utilizzo della libreria OpenCV.
- Conoscenza di base nel campo del Machine Learning. Utilizzo di classificatori basati su (deep) NeuralNets o SVM.
- Conoscenza linguaggi di programmazione Python, C#, JavaScript
- Conoscenza Matlab/Simulink e di framework per la robotica (e.g. ROS)
- Conoscenza concetti di Ingegneria del software e sviluppo agile in team attraverso sistemi di versioning quali Git o SVN.
- Conoscenza di base di reti di calcolatori e risoluzione problemi legati alla connettività/routing
- Conoscenza di base di sistemi software ed elettronici di acquisizione/controllo